

Εκπαιδευτικά παιχνίδια

Δες το, πές το

Αναγνωρίζοντας τα Μέρη του Λόγου



my - book.gr

Πρότυπο Ψηφιακό Εκπαιδευτικό Υλικό

Η συγγραφική ομάδα του my-book.gr

Θεωρητικό Υπόβαθρο

Το παιχνίδι είναι δομικό στοιχείο στην ανάπτυξη του παιδιού. Σύγχρονες έρευνες αποκαλύπτουν τον πρωταγωνιστικό ρόλο του και το εντάσσουν όλο και πιο συχνά στα εκπαιδευτικά προγράμματα. Υπογραμμίζεται η συμβολή του στη μάθηση και την καλλιέργεια του δημιουργικού κεφαλαίου των παιδιών.

Από τη μία είναι παιχνίδι, πράγμα που σημαίνει ότι ενέχει την ελεύθερη έκφραση του παιδιού που χαρακτηρίζεται από την ύπαρξη κανόνων ή κωδικών επικοινωνίας, ενώ απαιτεί την οριοθέτηση του χώρου και του χρόνου και βασικά προϋποθέτει τη διάθεση επικοινωνίας, ομαδικού πνεύματος και συλλογικότητας δράσεων και λειτουργιών από τους συμμετέχοντες, στους οποίους πάνω από όλα προσφέρει τη χαρά της συμμετοχής.

Το παιχνίδι είναι μάθηση. Κινητοποιεί την ανάπτυξη, εξαργυρώνοντας την έμφυτη ανάγκη του παιδιού να μάθει, να ανακαλύψει, να ικανοποιήσει την περιέργειά του. Η βάση για κάθε διαδικασία μάθησης.

E-book και μάθηση

Ολοκληρωμένα e-book εκπαιδευτικού υλικού με την προσθήκη:

- Βιωματικών Παιχνιδιών
- Ομαδοσυνεργατικών Δραστηριοτήτων
- Πολυαισθητηριακών Δραστηριοτήτων
- Παιχνιδιών Ρόλων

Παιχνίδια Καταλήξεων

Ελάτε να παίξουμε ορθογραφία!!

Μία σειρά παιχνιδιών με την τεχνική της ανατροφοδότησης για τις βασικές καταλήξεις ουσιαστικών, ρημάτων και επιθέτων.

Περιεχόμενο

Το συγκεκριμένο εκπαιδευτικό παιχνίδι είναι θεματικό παιχνίδι με βιωματικό χαρακτήρα για τον εντοπισμό και την αναγνώριση μερών του λόγου.

Σε ποιους απευθύνεται

Σε μαθητές που ολοκλήρωσαν τη φοίτηση στη Γ' Δημοτικού.



Κάρτες εικόνες



