

Ναι ή Όχι

Με μια βόλτα στη Ζούγκλα

Ένα παιχνίδι Αναγνώρισης και Διάκρισης για τα Μέρη του Λόγου



Βρίσκω με ερωτήσεις
τι είναι κάθε φορά!

my - book.gr

Πρότυπο Ψηφιακό Εκπαιδευτικό Υλικό

Η συγγραφική ομάδα του my-book.gr

Θεωρητικό Υπόβαθρο

Το παιχνίδι είναι δομικό στοιχείο στην ανάπτυξη του παιδιού. Σύγχρονες έρευνες αποκαλύπτουν τον πρωταγωνιστικό ρόλο του και το εντάσσουν όλο και πιο συχνά στα εκπαιδευτικά προγράμματα. Υπογραμμίζεται η συμβολή του στη μάθηση και την καλλιέργεια του δημιουργικού κεφαλαίου των παιδιών.

Από τη μία είναι παιχνίδι, πράγμα που σημαίνει ότι ενέχει την ελεύθερη έκφραση του παιδιού που χαρακτηρίζεται από την ύπαρξη κανόνων ή κωδικών επικοινωνίας, ενώ απαιτεί την οριοθέτηση του χώρου και του χρόνου και βασικά προϋποθέτει τη διάθεση επικοινωνίας, ομαδικού πνεύματος και συλλογικότητας δράσεων και λειτουργιών από τους συμμετέχοντες, στους οποίους πάνω από όλα προσφέρει τη χαρά της συμμετοχής.

Το παιχνίδι είναι μάθηση. Κινητοποιεί την ανάπτυξη, εξαργυρώνοντας την έμφυτη ανάγκη του παιδιού να μάθει, να ανακαλύψει, να ικανοποιήσει την περιέργειά του. Η βάση για κάθε διαδικασία μάθησης.

E-book και μάθηση

Ολοκληρωμένα e-book εκπαιδευτικού υλικού με την προσθήκη:

- Βιωματικών Παιχνιδιών,
- Ομαδοσυνεργατικών Δραστηριοτήτων,
- Πολυαισθητηριακών Δραστηριοτήτων,
- Παιχνιδιών Ρόλων.

Περιεχόμενο

Το συγκεκριμένο εκπαιδευτικό παιχνίδι είναι για τη διατύπωση βασικών ερωτήσεων, για την αναγνώριση βασικών εννοιών και μερών του λόγου. Αποτελεί ολοκληρωμένη προσέγγιση για όλα τα μέρη του λόγου.

Συγκεκριμένα περιλαμβάνει:

- ο ρήματα,
- ο ουσιαστικά,
- ο επίθετα.

Σε ποιους απευθύνεται

Σε μαθητές που ολοκλήρωσαν τη φοίτηση στη Γ' Δημοτικού.

